

EVALUACIÓN DE LA FERIA DE JUEGOS DE MESA

Periodo Actual: _____

Equipo de Trabajo: _____

Juego de Mesa: _____

Estudiantes: #1 _____

#2 _____

#3 _____

#4 _____

La rúbrica tiene un valor de 24 puntos. 1pto = 4.16 en escala 100.

Marque con una equis (X) la celda correspondiente al puntaje que le asigna a cada criterio de evaluación.

Criterio de Evaluación	Puntaje			
	4ptos.	3ptos.	2ptos.	1pto.
Conocimientos sobre el tema	Todos los estudiantes del equipo pueden explicar los aspectos más relevantes del tema.	Todos los estudiantes del equipo pueden explicar 1 o 2 aspectos relevantes del tema.	La mayor parte de los estudiantes del equipo pueden explicar los aspectos más relevantes del tema.	Algunos estudiantes del equipo no pueden explicar aspectos del tema.
Precisión del juego	Todos los recursos hechos para el juego donde aparece información están bien.	La mayoría de los recursos hechos para el juego donde aparece información están bien.	La mayoría de los recursos hechos para el juego donde aparece la información están deficientes.	Ninguno de los recursos hechos para el juego donde aparece la información cumple con el objetivo.
Reglas del juego	Las reglas son lo suficientemente claras para que los jugadores puedan entenderlas.	Las reglas son claras, pero una parte del juego necesita una explicación más amplia.	Las reglas se presentaron escritas, pero algunos de los compañeros tuvieron dificultades para entenderlas.	Las reglas no se presentaron escritas.
Creatividad	Partiendo de los modelos presentados (juegos de mesa mostrados), plantearon su propio juego de manera interesante, pertinente y creativa.	Partiendo de los modelos presentados (juegos de mesa mostrados), plantearon su propio juego con algunos cambios significativos.	Partiendo de los modelos presentados (juegos de mesa mostrados), plantearon su propio juego con cambios poco significativos.	Hicieron réplica de un juego ya existente.
Atractivo visual	Colores, tamaño de los recursos, tipo de letra o imágenes son muy atractivos y originales.	Colores, tamaño de los recursos, tipo de letra o imágenes son atractivos y originales.	Colores, tamaño de los recursos, tipo de letra o imágenes son poco originales y/o atractivos.	Poco color, poca originalidad, poco atractivo.
Participación en la presentación del juego	El equipo presentó muy bien, todos los miembros del equipo participaron en la presentación de manera equitativa.	El equipo presentó bien, casi todos los miembros participaron en la presentación.	El equipo presentó relativamente bien, aunque no todos los miembros del equipo participaron en la misma medida.	El equipo no presentó bien y sólo participaron en la presentación 1 o 2 miembros.