

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD DE GAMIFICACIÓN

Periodo Actual: _____ Grupo: _____ Equipo de Trabajo: _____

Estudiantes: #1 _____
 #2 _____
 #3 _____
 #4 _____

	VALOR	E#1	E#2	E#3	E#4
CRITERIOS GENERALES					
Conocimientos sobre el tema	20				
Precisión del juego	10				
Reglas del juego	10				
Creatividad	20				
Atractivo visual	20				
Trabajo colaborativo	10				
Asistencia	10				
Promedio Actividad del AC	100				
Promedio Autoevaluación y Coevaluación	100				
Promedio Total	100				
Nota Final del Trabajo del AC	100				
% Final del Trabajo del AC	20%				