

TAREA #2: SPHERO BOLT Y JAVASCRIPT

Objetivo:

Conocer, aprender y utilizar el robot Sphero BOLT y su programación con JavaScript.

Enunciado

Realizar las siguientes actividades siguiente:

1. **Aprender JavaScript.** Acceder a la documentación de [Sphero Edu JavaScript](#) para aprender cómo programar a Sphero BOLT con JavaScript.
2. **Crear cuenta en Sphero Edu.** Crear una cuenta en [Sphero Edu](#).
3. **Conocer a Sphero BOLT.** Realizar la actividad [Meet Sphero BOLT](#), así como las actividades que vienen asociadas a esta.
4. **Exponer.** Cada grupo debe generar una presentación y exponer sobre los siguientes contenidos del tutorial de Sphero Edu JavaScript (mostrar en clase la programación asociada al contenido):
 - a. Movimiento, luces y sonidos: Grupo 1.
 - b. Controles, operadores y comparadores: Grupo 2.
 - c. Sensores, comunicaciones y eventos: Grupo 3.
 - d. Variables, funciones y Strings: Grupo 4.
 - e. Conceptos avanzados: Grupo 1.
5. **Generar video.** Deben generar un video donde se muestren los programas siendo ejecutados por el robot.

Se debe entregar un documento en Word con el desarrollo de su trabajo, siguiendo el formato del documento: “..\Robotica\Material\Ejemplos\Ejemplo Documento.doc”.

La tarea se realiza en grupos de proyecto.