

## Evaluación del Docente de la Gamificación

**Tema:** \_\_\_\_\_

**Nombre del estudiante:** \_\_\_\_\_

**Equipo de trabajo:** \_\_\_\_\_ **Fecha:** \_\_\_\_\_

**Miembros del equipo por roles:**

- **E#1:** \_\_\_\_\_
- **E#2:** \_\_\_\_\_
- **E#3:** \_\_\_\_\_
- **E#4:** \_\_\_\_\_

En la siguiente tabla, se presentan una serie de criterios para que evalúes a cada uno de los miembros de tu equipo respecto de su desempeño en el trabajo grupal. Asigna a cada criterio de evaluación un puntaje en una escala de 1 a 3:

- 1 = Insuficiente (no lo cumple nunca)
- 2 = Suficiente (lo cumple parcialmente)
- 3 = Notable (lo cumple siempre)

Se le solicita que analice objetivamente su desempeño, que reflexione y sea muy honesto al asignar los puntajes. Se recuerda que los miembros de su equipo recibirán únicamente el puntaje total.

Criterios de Evaluación	Puntaje			
	E#1	E#2	E#3	E#4
Entendimiento temático (comprensión de los conceptos del tema)				
Cooperación (colaboración en el trabajo asignado y desarrollo de este)				
Tolerancia (actitud de integración, armonía y respeto)				
Capacidad de liderazgo (innova, dirige y convence sin generar conflictos)				
Aprendizaje aplicado (utilización de los temas aprendidos)				
Acompañamiento individual (propone ideas para el desarrollo de trabajo y no impone sus ideas sobre los demás miembros del equipo)				
Acompañamiento tutorial (metodología, orientación, motivación y asesoría dada por el docente)				
Asistencia (asiste puntualmente a las clases donde se trabaja en equipo y las reuniones programadas)				
Responsabilidad (cumple a tiempo con su parte del trabajo en los plazos estipulados)				
Normalización (cumple los acuerdos y las normas del equipo)				
<b>TOTAL</b>				