

## EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD DE GAMIFICACIÓN

Periodo Actual: \_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_ Equipo de Trabajo: \_\_\_\_\_

Estudiantes: #1 \_\_\_\_\_  
 #2 \_\_\_\_\_  
 #3 \_\_\_\_\_  
 #4 \_\_\_\_\_

	VALOR	E#1	E#2	E#3	E#4
<b>CRITERIOS GENERALES</b>					
Conocimientos sobre el tema	13				
Observación del docente del equipo	7				
Observación del docente de cada miembro del equipo	7				
Seguimiento (asistencia)	8				
Documento de diseño	8				
Presentación del prototipo	8				
Presentación en clase del producto final	17				
Plenaria	8				
Entrega del producto final	17				
Presentación del producto final en la feria de juegos	7				
<b>Promedio Actividad Gamificación</b>	<b>100</b>				
<b>Promedio Autoevaluación y Coevaluación</b>	<b>100</b>				
<b>Promedio Evaluación del Docente</b>	<b>100</b>				
<b>Promedio Evaluación del Jurado</b>	<b>100</b>				
<b>Promedio Total</b>	<b>100</b>				
<b>Nota Final del Proyecto</b>	<b>100</b>				
<b>% Final del Proyecto</b>	<b>30%</b>				