

**GAMIFICACIÓN: CREACIÓN JUEGO DE MESA**  
**PRODUCTO FINAL DEL JUEGO DE MESA**

**DESCRIPCIÓN**

Al tener probarlo y perfeccionado el prototipo, es momento de crear el producto final para ello seguir con los siguientes pasos (cada uno se explica con detalle más adelante):

- Elaborar una lista de los materiales que necesitan
- Ilustrar el tablero
- Crear las fichas
- Reutilizar dados y ruletas viejas o elaborarlas ustedes mismos
- Escribir las tarjetas del juego según sea necesario
- Considera la posibilidad de imprimir en tercera dimensión para sorprender un poco más

El día que se presenta el producto final en clase se entrega el manual de usuario (documento presentado con el prototipo con los cambios respectivos realizados), en la presentación se deben explicar los aspectos del documento.

Por último, se deberá asistir a la feria de juegos de mesa organizada por los profesores para exponer al público y al jurado (seleccionado) el juego de mesa creado.

**LISTA DE MATERIALES**

Cuando terminen las pruebas y queden satisfechos con el juego, pueden empezar a elaborar la versión final. Las necesidades de cada juego serán únicas, por lo que es posible que necesiten diferentes materiales. Hagan una lista de cada parte necesaria para el producto final para que no olviden nada.

- Lo tradicional es que los juegos de mesa se monten en madera prensada o cartón de encuadernación, ya que proporcionan un respaldo duradero de apariencia profesional.
- Si prefieren no comprar nada, también pueden utilizar como base el tablero de un juego de mesa antiguo. Pueden pegarle papel o pintarlo para así ocultar la disposición del juego anterior.
- La cartulina duradera puede ser útil para cubrir tableros y también para elaborar las tarjetas. Pueden comprar tarjetas de juego en blanco en la mayoría de las tiendas de pasatiempos.
- Pueden cortar o perforar círculos de cartulina para elaborar fichas y contadores simples.

**ILUSTRACIÓN DE LOS COMPONENTES**

El tablero constituye la atracción principal del juego, por lo que no duden en darle un diseño creativo. Tengan cuidado de que el camino o el campo de juego quede bien marcado y que las instrucciones que haya en el tablero puedan leerse con facilidad.

En cuanto a la decoración del tablero, su imaginación es el límite. Pueden usar impresiones ya hechas, papel estampado, pintura, marcadores, recortes de revistas, etc., para darle un poco de vida al tablero.

Si el diseño es vibrante y colorido, será más atractivo para los jugadores. Asimismo, el color constituye una excelente forma de establecer el ambiente. Por ejemplo, es probable que su juego sea oscuro y espeluznante si tiene un tema de vampiros.

Debido a que los tableros se manipulan con frecuencia, podrían deteriorarse con el tiempo, por lo que pueden laminar el suyo si les es posible para así proteger su trabajo.

### **CREACIÓN DE LAS FICHAS**

Lo más fácil es dibujar o imprimir las imágenes en un papel y luego pegarlas ya sea con pegamento o con cinta adhesiva sobre un respaldo resistente (como cartulina).

Para que las fichas tengan un aspecto más pulido, pueden imprimir los diseños en cartulina gruesa de buena calidad llevándolos a una imprenta profesional.

Introduzcan las fichas de papel en soportes de plástico para tarjetas de juego para que así tengan una base. Pueden comprar soportes de este tipo en la mayoría de las tiendas de pasatiempos y en las tiendas minoristas generales.

Pueden usar piezas de ajedrez caseras, estatuillas esculpidas con arcilla polimérica o animales de origami como fichas.

### **REUTILIZACIÓN O ELABORACIÓN DE COMPONENTES**

Pueden usar dados o ruletas de juegos que tengan en casa en caso de que el suyo los necesite. Para elaborar una ruleta se puede usar cartulina, una tachuela y marcadores.

Pueden elegir de diferentes tipos de dados. Si usan dados con una mayor cantidad de lados, esto reducirá las posibilidades de que se repitan los números.

Con frecuencia, las ruletas determinan los movimientos de los jugadores usando colores. Por ejemplo, al girarla y caer en el color amarillo, debes mover la ficha al siguiente recuadro amarillo. Las ruletas son excelentes para las rondas de premios. Cuando un jugador saca una tarjeta con un premio o cae en un recuadro especial, se podría determinar su premio mediante la ruleta.

### **ESCRITURA DE TARJETAS DEL JUEGO**

Es poco probable que las tarjetas simples llamen la atención de los jugadores, por lo que pueden avivar un poco el mazo de tarjetas usando gráficos, descripciones creativas y comentarios breves ingeniosos. Por ejemplo, si una tarjeta hace que se omita a un jugador, podrían acompañarla por la imagen de una cuerda de saltar como para ilustrar que se “saltó” a ese jugador.

Para elaborar las tarjetas, utilicen tarjetas de juego en blanco que hayan comprado en una tienda de pasatiempos. De esta forma, el juego tendrá una apariencia de muy buena calidad.

Pueden utilizar cartulina para elaborar tarjetas de juego caseras. Corten las tarjetas empleando una tarjeta de juego regular como plantilla para que todas tengan la misma forma.

### **IMPRESIÓN EN 3D**

Para que su juego realmente sobresalga, pueden imprimir fichas, piezas o tableros en tercera dimensión. Para ello, será necesario que envíen un modelo en tercera dimensión a una empresa que se especialice en ello. Así obtendrán como resultado, modelos personalizados que tengan la apariencia de provenir de un juego de confección.

### **FECHAS DE ENTREGA**

- Martes 26 de noviembre.

### **NOTAS IMPORTANTES**

- Se dará una hora en clase para trabajar en el juego de mesa, se puede mostrar los avances y solicitar retroalimentación a los compañeros y a la profesora. De igual forma, deberán reunirse y trabajar fuera de clase en caso necesario.
- Se realizará una evaluación del trabajo realizado a cada miembro del grupo (individualmente), para comprobar la participación de cada uno en la creación del juego de mesa. Estas evaluaciones deben enviarse por correo electrónico, el subject debe venir "Auto-Coevaluación Juego de Mesa – Carné" (por ejemplo: Auto-Coevaluacion Juego de Mesa - 993237) el archivo debe venir con el nombre "Auto-Coevaluacion\_JuegoMesa\_Carne.ext" (por ejemplo: Auto-Coevaluacion\_JuegoMesa\_993237.doc). La nota obtenida en cada evaluación se promedia con la nota obtenida en la etapa respectiva del proyecto.

### **REFERENCIAS**

wikiHow. (2017). ¿Cómo hacer tu propio juego de mesa? Recuperado 8 de enero de 2019, a partir de <https://es.wikihow.com/hacer-tu-propio-juego-de-mesa>.