

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD DE GAMIFICACIÓN

Periodo Actual: _____ Grupo: _____ Equipo de Trabajo: _____

Estudiantes: #1 _____
 #2 _____
 #3 _____
 #4 _____

	VALOR	E#1	E#2	E#3	E#4
CRITERIOS GENERALES					
Conocimientos sobre el tema	20				
Observación del docente del equipo	10				
Observación del docente de cada miembro del equipo	10				
Seguimiento (asistencia)	10				
Documento de diseño	10				
Presentación del prototipo	10				
Presentación en clase del producto final	10				
Plenaria	5				
Entrega del producto final	5				
Presentación del producto final en la feria de juegos	10				
Promedio Actividad Gamificación	100				
Promedio Autoevaluación y Coevaluación	100				
Promedio Evaluación del Docente	100				
Promedio Evaluación del Jurado	100				
Promedio Total	100				
Nota Final del Proyecto	100				
% Final del Proyecto	20%				