

LABORATORIO #2

Objetivos:

Iniciar familiarizarse con la infraestructura de Pepper.

Enunciado

A cada equipo se le dará un robot Pepper ([Pepper](#)), que puede utilizar para realizar el proyecto del curso. Realizar las siguientes actividades siguiente:

1. **Crear cuenta.** Crear una cuenta en [SoftBank Robotics](#). Con ello podrá tener acceso al software, documentación, tutoriales, entre otros. [Comunidad](#).
2. **Conocer el simulador qiBullet.** Leer, instalar y usar el simulador [qiBullet 1.4.0](#) (Wiki GitHub: [qiBullet](#)). Puede descargar el siguiente artículo [qiBullet, a Bullet-based simulator for the Pepper and NAO robots](#).
3. **Conocer a Pepper.** Encender el robot Pepper y leer el tutorial [Pepper](#). Asimismo, se puede entrar al sitio [Developer Pepper \(NAOqi 2.5\)](#) y [Developer Pepper QiSDK](#).
4. **Realizar demos.** Realizar los siguientes demos:
 - a. Primeros pasos con Choregraphe: [V2.5](#).
 - b. Escuchar música: [V2.5](#).
 - c. Movimientos: [V2.5](#).
 - d. Reconocimiento de voz: [V2.5](#).
 - e. Características del rostro – Obtener la edad: [V2.5](#).
 - f. Características del rostro – Obtener emociones: [V2.5](#).
5. **QiSDK: SDK para Android.**
 - a. Instalar el [Pepper SDK para Android](#).
 - b. Acceder a [Developer Pepper QiSDK](#).
 - c. [Crear](#) y [ejecutar](#) una aplicación para el robot Pepper.
 - d. Realizar la siguiente actividad: [Hello human!](#).
6. **Realizar video.** Realizar un video donde se muestren los programas siendo ejecutados por el robot y subirlo a YouTube. Poner el URL en el reporte del laboratorio.

Se debe entregar un documento en Word con el desarrollo de su trabajo, siguiendo el formato del documento: `..\Robotica\Material\Laboratorios\PlantillaReporteLaboratorio.doc`. El laboratorio debe ser realizado en grupos de proyecto.