

### LABORATORIO #3

#### Objetivo:

Conocer, aprender y utilizar el robot Sphero BOLT y su programación con JavaScript.

#### Enunciado

A cada equipo se le dará un conjunto de robots Sphero BOLT, que pueden utilizar para realizar el proyecto del curso. Realizar las siguientes actividades siguiente:

1. **Aprender JavaScript.** Acceder a la documentación de [Sphero Edu JavaScript](#) para aprender cómo programar a Sphero BOLT con JavaScript.
2. **Crear cuenta en Sphero Edu.** Crear una cuenta en [Sphero Edu](#).
3. **Conocer a Sphero BOLT.** Realizar la actividad [Meet Sphero BOLT](#), así como las actividades que vienen asociadas a esta.
4. **Realizar video.** Realizar un video donde se muestren los programas siendo ejecutados por el robot y subirlo a YouTube. Poner el URL en el reporte del laboratorio.

Este laboratorio será una gran parte de la segunda tarea del curso (ver enunciado de la Tarea #2). Se debe entregar un documento en Word con el desarrollo de su trabajo, siguiendo el formato del documento: “..\Robotica\Material\Laboratorios\PlantillaReporteLaboratorio.doc”. El laboratorio debe ser realizado en grupos de proyecto.