







LEGO Mindstorms EV3

CI-2657 Robótica Prof. Kryscia Ramírez Benavides



















LEGO Mindstorms EV3







DIGITAL DESIGNER





Introducción

- El Lego Mindstorm EV3 es la tercera generación de construcción de robots programables
- Combina la ilimitada versatilidad del sistema de construcción de LEGO con un ladrillo de microcomputadoras inteligente







Sets

- ♠ Home Edition (set 31313)
 - 2 motores grandes, 1 motor mediano
 - 1 sensor tacto, 1 sensor color/luz, 1 sensor infrarrojo de proximidad
 - 1 control IR Beacon
- Education
 - 2 motores grandes, 1 motor mediano
 - 2 sensores contacto, 1 sensor color/luz, 1 sensor ultrasónico, 1 sensor giroscópico
 - 1 batería recargable
 - Core Set (541 piezas) y Expansion Set (853 piezas)



LEGO Mindstorms Educational Kit

- El set incluye 541 elementos:
 - Ladrillo inteligente
 - Batería de litio recargable y cargador
 - 3 servomotores interactivos
 - 3 sensores de rotación integrados en los motores
 - 1 sensor ultrasónico, 1 sensor de color/luz, 1 sensor giroscópico
 - 2 sensores de contacto
 - Cables de conexión
 - Cable USB
 - Cientos de elementos de construcción TECHNIC
 - Depósito de almacenamiento de plástico con bandejas de clasificación





Componentes Importantes del Kit

- Sensores de contacto (incluye 2), lo que le da al robot sentido del tacto
- Sensor ultrasónico (incluye 1), que podría ser resumido como los "ojos" del robot
- Sensor de color/luz (incluye 1), que podría ser resumido como los "ojos" del robot
- Sensor de giroscópico (incluye 1), que podría ser resumido como el mecanismo que mide, mantiene o cambia la orientación en el espacio del robot
- Incluye 3 motores que dota de movimiento al robot
- Incluye el ladrillo EV3, que vendría a ser el cerebro del robot



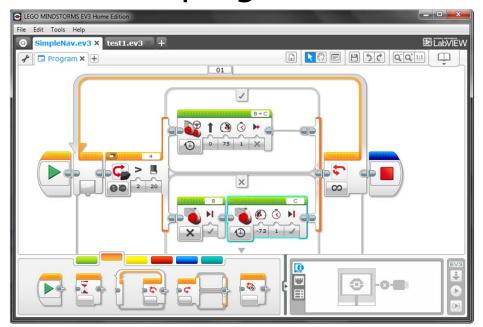
Ladrillo EV3

- Procesador ARM9 32-bit a 300 MHz
- 🎍 16MB FLASH, 64MB RAM
- Almacenamiento ampliable con tarjetas mini SD hasta 32 GB
- SO Linux con licencia Open Source
- Comunicación inalámbrica Bluetooth (interno)
- Puerto USB 2.0 que se puede ampliar con llave WiFi
 - Posible conectar en daisy-chain hasta 4 ladrillos físicos por los puertos USB y programarlos todos cómo si fueran una unidad lógica 4 veces más potente y con más puertos
- Frecuencia más alta de muestreo de los sensores y entradas: 1000 muestras/seg
- 4 puertos para sensores y 4 puertos para servo-motores
- Pantalla gráfica más grande y altavoz mucho más potente
- Interfaz adicional de botones, con iluminación trasera, para indicar todos los posibles estados
- Fuente de alimentación: 6 pilas AA y batería recargable
- Compatibilidad total con LEGO MINDSTORMS NXT



Software

Dispone de su propio software (PC y Mac) fácil de usar, basados en la programación por iconos de arrastrar y soltar, con diferentes modelos de construcción y con distintos retos de programación





Comunicaciones

- Conexión Bluetooth
- Conexión WiFi







LEGO Mindstorms EV3

Sensores









DIGITAL DESIGNER



Sensores

- Los sensores son los dispositivos que se añaden a la estructura y que permite al robot "visualizar" la realidad que le rodea
- De esta manera el robot será capaz de detectar un cambio en el color de una superficie, detectar un objeto, detectar que ha alcanzado el límite de una mesa, etc.
- El kit contiene 5 sensores de cuatro tipos diferentes



Sensor de Contacto



- Posiblemente se trate del sensor más sencillo de todos, se incluyen dos en el kit
- El sensor es básicamente en un interruptor que nos devuelve un valor de 1 mientras está pulsado, o un valor de 0 mientras está sin pulsar
- Detecta cuando se pulsa o se suelta el botón frontal y es capaz de contar presiones simples y múltiples



Sensor de Contacto (cont.)



- Agujero de eje transversal en el botón
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM 5757 DOCP
 ROD.pdf



Sensor Ultrasónico



- Capaz de proporcionar el sentido de la vista al robot
- Este sensor permite al robot ver y detectar objetos
- Genera ondas de sonido de alta frecuencia y lee los retardos de sus ecos para detectar y medir la distancia de objetos
 - También puede enviar ondas de sonido individuales para trabajar como sonar o para escuchar una onda de sonido que desencadena el inicio de un programa



Sensor Ultrasónico (cont.)



- Medidas de distancias de entre 1 y 250 cm
- Precisión de +/- 1 cm
- La Iluminación frontal es continua mientras emite e intermitente mientras escucha
- Devuelve "verdadero" si reconoce otro sonido ultrasónico
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM 5761 DOCP
 ROD.pdf



Sensor de Color/Luz



- Uno de los dos sensores que le dan visión al robot (el sensor ultrasónico es el otro)
- Detección de ocho colores diferentes
 - No puede detectar la diferencia entre colores o blanco y negro, o entre azul, verde, amarillo, rojo, blanco y marrón
- Detección de distintas intensidades de luz
 - Mide la luz roja reflejada, y la luz ambiente, desde la oscuridad a la luz solar muy brillante
- Frecuencia de muestreo de 1 kHz
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM_5755_DOCPRO
 D.pdf



Sensor Giroscópico



- Mide el movimiento y los cambios en la orientación de rotación del robot
- El modo de ángulo mide ángulos con una precisión de + / - 3 grados
- El modo de Gyro tiene una potencia máxima de 440 grados / segundo
- Frecuencia de muestreo de 1 kHz
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM 5759 DOCP ROD.pdf







LEGO Mindstorms EV3

Actuadores









DIGITAL DESIGNER



Actuadores

- Los actuadores son los dispositivos que se añaden a la estructura y que dotan al robot de movimiento
- De esta manera el robot será capaz de desplazarse, abrir o cerrar unas pinzas, girar, lanzar objetos, etc.
- El kit de lego Mindstrom EV3 contiene 3 motores para acoplar al robot, o al mecanismo que se quiera componer



Motor Grande



- El servomotor grande es un motor de gran alcance que utiliza la retroalimentación del tacómetro para un control preciso de posición y velocidad dentro de una precisión de 1 grado de exactitud
 - Al utilizar el sensor de rotación integrado en el motor se puede utilizar para alinearse y sincronizarse con otros servomotores del robot para que pueda conducir en línea recta, los dos servomotores a la misma velocidad exacta
 - También puede ser usado para dar una lectura precisa de movimiento del motor
- El diseño de la carcasa del motor hace que sea muy fácil de montar trenes de engranajes



Motor Grande (cont.)



- Tacómetro de retroalimentación de 1 grado de exactitud
- 160-170 RPM
- Par de funcionamiento (torque) de 20 N/cm
- "Stall torque" Par de aguante de 40 N/cm
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM 5763 DOCP ROD.pdf



Motor Mediano



- El servomotor mediano es ideal para bajar carga (par) y aplicaciones de mayor velocidad y cuando se necesitan tiempos de respuesta más rápidos y un tamaño más pequeño en el diseño del robot
- Utiliza la retroalimentación del tacómetro para un control preciso dentro de 1 grado de precisión, y tiene un sensor de rotación integrado



Motor Mediano (cont.)



- Tacómetro de retroalimentación de 1 grado de exactitud
- ▲ 240-250 RPM
- Par de funcionamiento (torque) de 8 N/cm
- "Stall torque" Par de aguante de 12 N/cm
- Auto-ID está integrado en el software EV3
- Ficha del producto: http://manager.ro-botica.com/uploads/items/ITEM 5765 DOCP ROD.pdf







LEGO Mindstorms EV3

Ladrillo EV3









DIGITAL DESIGNER



¿Qué es el Ladrillo NXT?



- El principal componente es un controlador con forma de ladrillo, denominado Ladrillo Inteligente EV3
- Es el encargado de almacenar y gestionar los programas que se creen
- Es el cerebro del robot, la unidad central que gestiona todos los procesos y que se encarga de unificar entradas y salidas
- Mini PC que soporta un gran incremento en memoria, poder de CPU, escalabilidad, conectividad y hackeabilidad



Características



- Dispone de 4 entradas y 3 salidas
- Los programadores pueden transmitir los datos con el ordenador a través de un cable USB (que se incluye en el kit) o por tecnología Bluetooth o WiFi
- Usa 6 baterías AA (de 1,5 V cada una) o la batería recargable de ion-litio, para su funcionamiento



Características (cont.)



- La batería recargable es de corriente continua y cuenta con una capacidad de 2050 mAh
 - Proporciona un tiempo de autonomía más largo que con las pilas AA y se puede cargar sin tener que sacar la batería del ladrillo
 - Se requiere del cargador de CC 8887 (se vende por separado), transformador estándar de salida 10 V DC



Características (cont.)



- Permite ser programado desde el propio ladrillo, o bien desde el PC
- Para la programación, Lego ha lanzado el ladrillo con un firmware y herramientas para desarrolladores con software abierto, junto con esquemas para todos los componentes de hardware
- Esto convierte al ladrillo en un sistema de software abierto, aunque no se comercializa como tal







leJOS EV3



LEJOS Java for LEGO Mindstorms







DIGITAL DESIGNER



leJOS EV3

- ♣ ¿Qué significa leJOS EV3?
 - Las dos primeras letras, le, son la abreviatura de LEGO
 - Las letras JOS aparecen en mayúsculas porque esas letras son para Java Operating System
 - EV3 se refiere a la parte del paquete que está específicamente para el ladrillo EV3
- leJOS EV3 es un firmware de reemplazo para LEGO Mindstorms, que permite programar los robots LEGO Mindstorms con Java
- http://www.lejos.org/ev3.php



leJOS EV3 (cont.)

- Consiste en una pequeña máquina virtual de Java, un API, y un conjunto de herramientas para la actualización del firmware y descarga de código
- Se puede hacer casi todo lo que se obtiene de Java estándar
 - Una Java Virtual Machine para correr código
 - Clases para manejar tareas de computación
 - Herramientas para compilar código



leJOS EV3 (cont.)

- El software permite controlar motores, leer sensores y divertirse con los robots
- leJOS EV3 se puede utilizar actualmente en tres sistemas operativos:
 - Microsoft Windows
 - Linux
 - Mac OSX
- Wiki:

https://sourceforge.net/p/lejos/wiki/Home/



Características de leJOS EV3

- Lenguaje orientado a objetos (Java)
- Multihilos (tareas)
- Arreglos, incluyendo multidimensionales
- Recursión
- Sincronización
- Excepciones
- Tipos de Java, incluyendo float, long y String
- La mayoría de las clases java.lang, java.util y java.io
- Bien documentada la API de Robótica







leJOS EV3

Instalación de leJOS EV3 en Windows usando Eclipse









DIGITAL DESIGNER



Pasos de la Instalación

- Instalar Java JDK en la computadora
- Instalar leJOS EV3 en la computadora
- Instalar Eclipse en la computadora
- Configurar Eclipse en la computadora
 - Instalar leJOS Eclipse plugin
- Bootear el ladrillo EV3



URLs Pasos de Instalación

- Resumen con video
 - http://thetechnicgear.com/2014/04/howto-installlejos-0-8-1-lego-mindstorms-ev3/
- Wiki de leJOS EV3
 - https://sourceforge.net/p/lejos/wiki/Home/



Referencias Bibliográficas

- LeJOS EV3 (Java for Lego Mindstorms): http://www.lejos.org/ev3.php
- EDUBRICK:
 http://www.edubrick.cl/2009/index.php?opti
 on=com_content&view=article&id=61&Itemi
- RO-BOTICA: http://ro-botica.com/tienda/LEGO/LEGO-Mindstorms-EV3/

d=65







iGracias!



Ph.Dc. Kryscia Daviana Ramírez Benavides Profesora e Investigadora Universidad de Costa Rica Escuela de Ciencias de la Computación e Informática

Sitio Web: http://www.kramirez.net/
E-Mail: kryscia.ramirez@ucr.ac.cr

kryscia.ramirez@ecci.ucr.ac.cr

Redes Sociales:





